

ALLEGATO 1.2

REGOLAMENTO DIDATTICO DEL CORSO DI STUDIO INFORMATICA

CLASSE LM-18

Scuola: Politecnica e delle Scienze di base

Dipartimento: Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'informazione

Regolamento in vigore a partire dall'a.a. 2020-2021

PIANO DEGLI STUDI A.A. 2022-2023

LEGENDA

Tipologia di Attività Formativa (TAF):

B = Caratterizzanti

C = Affini o integrativi

D = Attività a scelta

E = Prova finale e conoscenze linguistiche

F = Ulteriori attività formative

I Anno

Denominazione Insegnamento	SSD	Modulo	CFU	Ore	Tipologia Attività (lezione frontale, laboratorio ecc.)	TAF	Ambito disciplinare	obbligatorio /a scelta
Computational complexity	INF/01	unico	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzanti	Obbligatorio
Parallel and distributed computing	INF/01	unico	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzanti	Obbligatorio
Logic for computer science	M-FIL/02	unico	6	48	Lezione frontale	C	Affini o integrativi	Obbligatorio
Operating systems for mobile, cloud and IoT	INF/01	unico	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzanti	Obbligatorio
Advanced databases	INF/01	DB technologies	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzanti	Obbligatorio
Advanced databases	INF/01	NoSQL	6	48				
Machine learning	INF/01	Statistical learning	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzanti	Obbligatorio
Machine learning	INF/01	Neural networks and deep learning	6	48				
Data analytics	ING-INF/03	Unico	6	48	Lezione frontale	C	A scelta vincolata: Data science	A scelta vincolata (Percorso): Uno a scelta
Methods for artificial intelligence	INF/01	Unico		48	Lezione frontale	B	A scelta vincolata:	

							Artificial intelligence	
Biometric systems	INF/01	Unico		48	Lezione frontale	B	A scelta vincolata: Security and privacy	
Game design and development	INF/01	Unico		48	Lezione frontale	B	A scelta vincolata: Computer games	
Software project management and evolution	INF/01	Unico		48	Lezione frontale	B	A scelta vincolata: Complex software systems	
Algorithm design	INF/01	Unico	6	48	Lezione frontale	D	Attività a scelta	Un insegnamento a scelta
Automated software verification	INF/01			48				
Bioinformatics	INF/01			48				
Biometric systems	INF/01			48				
Calcolo numerico	MAT/08			48				
Combinatorial optimization	MAT/09			48				
Computer forensics	INF/01			48				
Computer graphics	INF/01			48				
Computer vision	INF/01			48				
Data analytics	ING-INF/03			48				
Encoding and encryption	INF/01			48				
Formal methods for strategic reasoning	INF/01			48				
Game design and development	INF/01			48				
Game engines and interactive experience	INF/01			48				
Human-Robot interaction	INF/01			48				
Intelligent robotics	INF/01			48				
Istituzioni di matematica 2	MAT/05			48				
Linguaggi di programmazione II	INF/01			48				
Mathematics for cryptography	MAT/05			48				
Methods for Artificial Intelligence	INF/01			48				
Multimedia information systems	INF/01			48				
Natural language processing	INF/01			48				
Network security	ING-INF/05			48				
Parallel High Performance Computing: tools, algorithms and software	INF/01			48				
Scientific computing	MAT/08			48				
Secure systems design	ING-INF/05			48				
Security and privacy	INF/01			48				
Social, ethical, and psychological issues in AI	INF/01			48				
Software project management and	INF/01			48				

evolution								
Software testing	ING-INF/05			48				
Tecnologie Web	INF/01			48				
II Anno								
Denominazione Insegnamento	SSD	Modulo	CFU	Ore	Tipologia Attività (lezione frontale, laboratorio ecc.)	TAF	Ambito disciplinare	obbligatorio /a scelta
Intelligent web	INF/01	unico	6	48	Lezione frontale	B	Caratterizzante	Obbligatorio
Operation research	MAT/09	unico	6	48	Lezione frontale	C	Affine o integrativo	Obbligatorio
Algorithm design	INF/01	unico	6	48	Lezione frontale	B	A scelta vincolata: Data science	A scelta vincolata (Percorso): Uno a scelta dello stesso percorso della scelta vincolata (Percorso) del primo anno
Computer vision	INF/01	unico		48			A scelta vincolata: Artificial intelligence	
Security and privacy	INF/01	unico		48			A scelta vincolata: Security and privacy	
Computer graphics	INF/01	unico		48			A scelta vincolata: Computer games	
Automated software verification	INF/01	unico		48			A scelta vincolata: Complex software systems	
Algorithm design	INF/01	unico		6+6			48	
Automated software verification	INF/01		48					
Bioinformatics	INF/01		48					
Biometric systems	INF/01		48					
Calcolo numerico	MAT/08		48					
Combinatorial optimization	MAT/09		48					
Computer forensics	INF/01		48					
Computer graphics	INF/01		48					
Computer vision	INF/01		48					
Data analytics	ING-INF/03		48					
Encoding and encryption	INF/01		48					
Formal methods for strategic reasoning	INF/01		48					
Game design and development	INF/01		48					
Game engines and interactive experience	INF/01		48					
Human-Robot interaction	INF/01		48					
Intelligent robotics	INF/01		48					
Istituzioni di matematica 2	MAT/05		48					
Linguaggi di programmazione II	INF/01		48					
Mathematics for	MAT/05		48					

cryptography								
Methods for Artificial Intelligence	INF/01			48				
Multimedia information systems	INF/01			48				
Natural language processing	INF/01			48				
Network security	ING-INF/05			48				
Parallel High Performance Computing: tools, algorithms and software	INF/01			48				
Scientific computing	MAT/08			48				
Secure systems design	ING-INF/05			48				
Security and privacy	INF/01			48				
Social, ethical, and psychological issues in AI	INF/01			48				
Software project management and evolution	INF/01			48				
Software testing	ING-INF/05			48				
Tecnologie Web	INF/01			48				
Altre attività formative		unico	1	25		F	Ulteriori attività formative	Obbligatorio
Prova finale			29			E		Obbligatorio

Elenco delle propedeuticità

Insegnamento	Propedeuticità
Combinatorial optimization	Operation research